

## Übungen zu Lineare Algebra II – Blatt 1

**Aufgabe 1** (3 Punkte). Sei  $V = \mathbb{R}^4$  der vier-dimensionale euklidische Vektorraum mit dem Standard-Skalarprodukt, und sei  $H$  der Unterraum

$$H = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in V \mid x_1 - x_4 = 0, x_2 + x_3 - 2x_4 = 0\}.$$

Man bestimme eine Basis von dem orthogonalen Raum  $H^\perp$  und man schreibe die Matrix der orthogonalen Projektion auf  $H$  bezüglich der Standard-Basis.

**Aufgabe 2.** (1+2 Punkte) Sei  $A \in \text{Mat}(3; \mathbb{R})$  die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

- (i) Man beweise, dass die Vorschrift  $\langle v, w \rangle_A = v^\top A w$  ein Skalarprodukt auf  $\mathbb{R}^3$  definiert.
- (ii) Man bestimme eine orthonormale Basis von  $\mathbb{R}^3$  bezüglich dieses Skalarprodukts.

**Aufgabe 3.** (1+2 Punkte)

- (i) Man beweise, dass der durch die Matrix

$$U = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}\sqrt{2} & \frac{1}{2}i\sqrt{2} \\ -\frac{1}{2}i\sqrt{2} & -\frac{1}{2}\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

definierte Endomorphismus von  $\mathbb{C}^2$  unitär ist (bezüglich des Standard-Skalarprodukts).

- (ii) Man finde eine orthogonale Basis aus Eigenvektoren für  $U$ .

**Aufgabe 4.** (1+2 Punkte)

- (i) Sei  $V$  ein euklidischer Vektorraum mit Skalarprodukt  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ . Man beweise die **Polarisierungsidentität**

$$2\langle v, w \rangle = \|v + w\|^2 - \|v\|^2 - \|w\|^2 \quad \text{für alle } v, w \in V.$$

- (ii) Man zeige: eine lineare Abbildung von (reellen oder komplexen) Skalarprodukträumen ist orthogonal bzw. unitär genau dann, wenn sie die Längen aller Vektoren erhält.

**Aufgabe 5.** (4 Punkte) Sei  $\mathbb{R}^3$  der drei-dimensionale affine euklidische Raum und sei  $\varphi$  der affine Endomorphismus

$$\varphi: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \frac{1}{3}x - \frac{2}{3}y - \frac{2}{3}z + 2 \\ -\frac{2}{3}x + \frac{1}{3}y - \frac{2}{3}z \\ -\frac{2}{3}x - \frac{2}{3}y + \frac{1}{3}z + 1 \end{pmatrix}.$$

- (i) Man zeige, dass  $\varphi$  eine Isometrie ist.
- (ii) Man finde eine Isometrie  $d$  mit mindestens einem Fixpunkt und einen Richtungsvektor  $\vec{w}$  mit  $\vec{d}(\vec{w}) = \vec{w}$ , so dass  $\varphi = (+\vec{w}) \circ d$ .
- (iii) Hat  $\varphi$  Fixpunkte? Man beschreibe geometrisch  $\varphi$ .