

6) Ergänzung zu einer Basis (noch einmal ausführlich erklärt)

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

*-Elemente
heißen auch
Pivot-Elemente

1. Methode

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Ausgangs-
vektoren

e_1 oder e_3 können als Basisergänzung gewählt werden!

2. Methode

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} e_2 \\ e_4 \end{matrix}$$

Verfahren gibt auch hier z.B. e_2 und e_4
als Linearkombination der Startvektoren

e_3 "fehlt"
und ergänzt die 3. Vektoren
zur Basis!

$A \rightarrow \text{Corps}$ folgt auch $\text{rg}(A) = \text{rg}(A^T)$

denn die elementaren Umformungen ändern weder $\text{rg}(A)$, noch $\text{rg}(A^T)$, und in Corps -Jordan-Form sieht man die Gleichheit sofort.

$(m \times n)$ -Matrix
"Transponierte von $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$

ist $A^T = (b_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq m}}$
"gespiegelt an der Hauptdiagonale"
 $b_{ij} = a_{ji}$
 $(n \times m)$ -Matrix

Bsp:
 $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}, \quad A^T = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$

Zusammenfassung:

A ($m \times n$)-Matrix und damit $K^n \rightarrow K^m$

Gleichungssystem $A \cdot x = b$ mit m Gleichungen, n Unbekannten

$$\operatorname{rg}(A) \leq \min\{m, n\}$$

Eindeutigkeit von Lösungen?

- Falls $m \geq n$ und $\operatorname{rg}(A) = n = \dim \operatorname{Bild}(A)$, dann $\dim \operatorname{Ker}(A) = 0$,
dann sind Lösungen von $A \cdot x = b$ eindeutig, sofern sie existieren.
- Falls $m < n$, so sind Lösungen nie eindeutig,
sondern der Lösungsraum von $A \cdot x = 0$ (d.h. $\operatorname{Ker}(A)$) hat Dimension $n - \operatorname{rg}(A)$

Existenz von Lösungen?

- Es gibt genau dann (minst.) eine Lösung von $Ax = b$, falls $b \in \operatorname{Bild}(A)$
- Falls $m \leq n$ und $\operatorname{rg}(A) = m$, so gibt es immer eine Lösung.
- Falls $m > \operatorname{rg}(A)$, also insb. falls $m > n$, dann gibt es immer $b \in K^m$ so,
dass $A \cdot x = b$ keine Lösung hat.

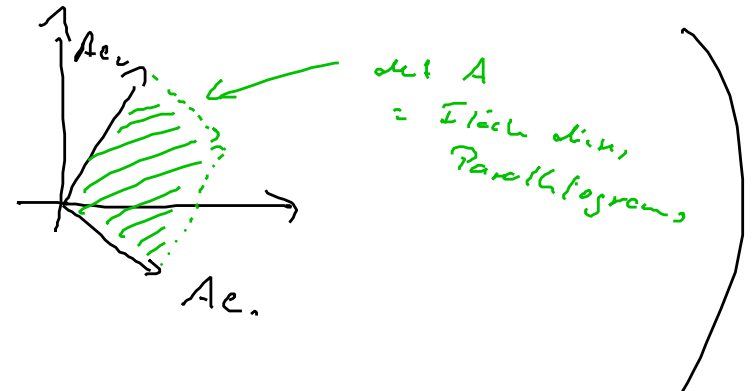
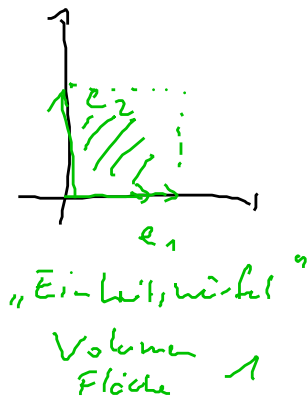
Falls $m = n = \operatorname{rg}(A)$, dann gibt es zu jedem $b \in K^m$ genau eine Lösung,
nämlich $A^{-1} \cdot b$

(bei einem Gleichungssystem $Ax = b$ besser Zeilenstufenform + Rückwärts-einsetzen;
bei vielen $\{G\}$ $Ax = b_1, \dots, Ax = b_k$, lohnt es sich A^{-1} auszurechnen)

§ 9 Determinanten (ohne Beweis)

Die Determinant einer $(n \times n)$ -Matrix A bzw. einer linearen Abbildung $K^n \rightarrow K^n$ misst die "Volumenänderung" durch die Abbildung
" (reelle VR)

(z.B. \mathbb{R}^2 ("Flächenänderung"))



d.h. $\frac{\text{Volumen des von } Av_1, \dots, Av_n \text{ aufgespannten Raumbils}}{\text{Volumen des von } v_1, \dots, v_n \text{ aufgespannten Raumbils}}$

v_1, \dots, v_n Basis

da die Abbildung linear ist, ist dieses Verhältnis von v_1, \dots, v_n unabhängig (muss bewiesen werden!)

Vorgehensweise:

- man beschreibt Eigenschaften, die die Determinante haben soll
- man stellt fest, dass es genau eine Möglichkeit gibt, eine Funktion mit diesen Eigenschaften festzulegen
- man sieht, dass man sie in jeder VR sinnvollerweise als Volumenänderung interpretieren kann,

Eigenschaften:

• $\det A = 0 \Leftrightarrow \operatorname{rg}(A) < n \Leftrightarrow A$ nicht invertierbar

• $\det(\operatorname{Id}_n) = 1$

• \det ist linear in den Spalten und linear in den Zeilen der Matrizen,

d.h. $A = (s_1 | \dots | s_n)$, dann $\det((s_1 | \dots | \underset{\uparrow \text{Spalten}}{k \cdot s_i} | \dots | s_n)) = k \cdot \det(A)$

$$\det((s_1 | \dots | s_i' + s_i'' | \dots | s_n)) = \det((s_1 | \dots | s_i' | \dots | s_n)) + \det((s_1 | \dots | s_i'' | \dots | s_n))$$

und analog für die Zeilen.

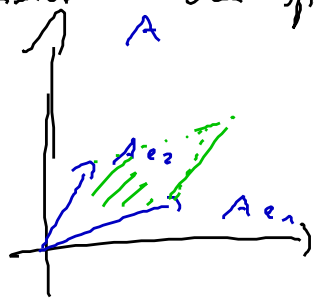
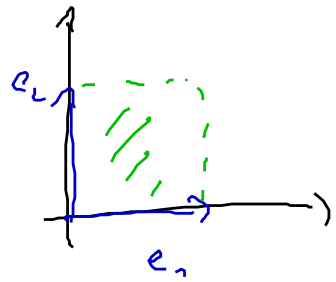
• das Volumen soll „orientiert“ sein, d.h. hat ein Vorzeichen (im vollen Fall), d.h.

$$\det(\bar{E}_{ij} \cdot A) = \det(A \cdot \bar{E}_{ij}) = -\det(A)$$

Permutationsmatrix
zur Transposition (ij) ,
d.h. es werden die i -te und j -te Zeile
bzw. die i -te und j -te Spalte von A
vertauscht

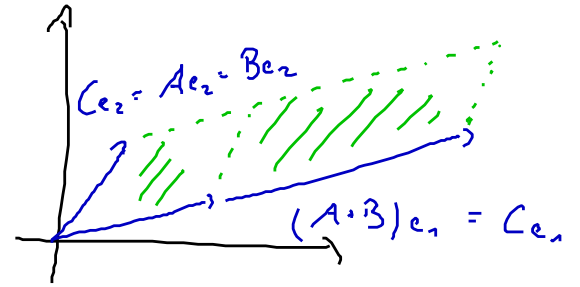
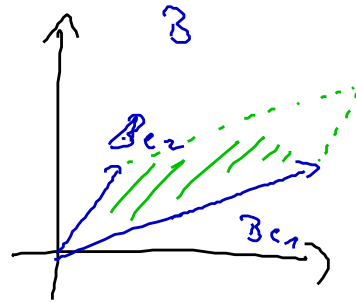
Diese List von 4 Eigenschaften legen eine eindeutig Determinanten-Funktion fest!

Illustration der Additivität in den Spalten!



$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} b_{11} & a_{12} \\ b_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$



$$C = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$

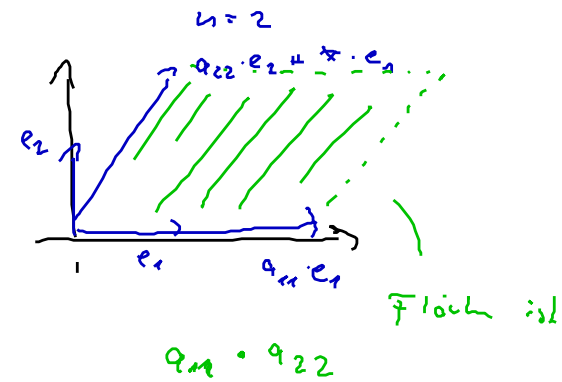
Weitere Eigenschaften und Formeln

- $\det(A) = \det(A^T)$, d.h. alles über Spalten Gesagte gilt auch für "Zeilen und umgekehrt"

- $\det \begin{pmatrix} a_{11} & & * \\ & \ddots & \\ 0 & & a_{nn} \end{pmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} \cdot \dots \cdot a_{nn}$

- $\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$

insbesondere $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$ falls A invertierbar



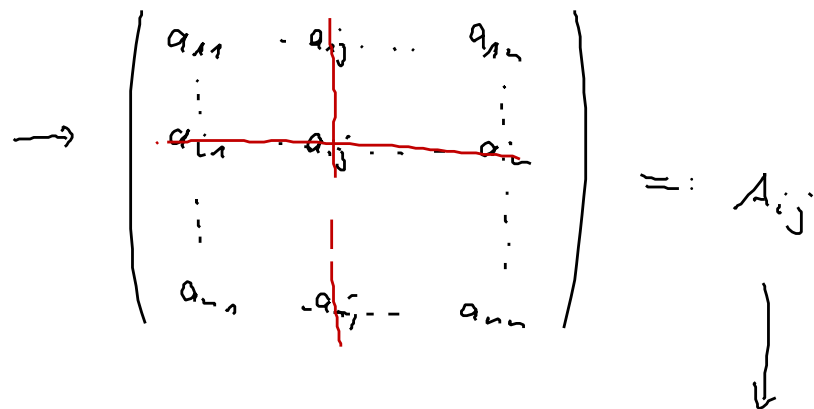
• Entwicklungssatz für Determinanten

Entwicklung nach der i -ten Zeile

$$\det A = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} \cdot a_{ij} \cdot \det(A_{ij})$$

Entwicklung nach der j -ten Spalte

$$\det A = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \cdot \det(A_{ij})$$



$(n-1) \times (n-1)$ -Matrix, die aus A durch Streichen der i -ten Zeile und j -ten Spalte entsteht

→ Determinanten rekursiv ausrechnen,

bei (1×1) -Matrizen: $\det(a_{11}) = a_{11}$

• mit Cauchy-Verfahren auf Dreiecksmatrix bringen

- Vertauschung von zwei Zeilen ändert die Determinante um das Vorzeichen!

- Multiplikation einer Zeile mit $k \in \mathbb{K}$ ändert

die Determinante um den Faktor k

$$\det \tilde{E}_{i1}(k) = \det \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & k & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \end{pmatrix} = k$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{- Multiplikation einer Zeile mit } k \in \mathbb{K} \text{ ändert die Determinante um den Faktor } k \\ \text{- Addition der } k\text{-fachen einer Zeile zu einer anderen ändert die Determinante nicht!} \end{array} \right\} \det \tilde{E}_{ij} = -1$$

- Addition der k -fachen einer Zeile zu einer anderen ändert die Determinante nicht!

$$\det \tilde{E}_{ij}(k) = \det \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & k & \\ & & & \ddots & \\ 0 & & & & 1 \end{pmatrix} = 1$$

• Formel von Laplace

(wird zum Ausrechnen von Determinanten genutzt)

$$\det A = \sum_{\sigma \in \text{Sym}(n)} \text{sgn}(\sigma) \cdot a_{1\sigma(1)} \cdot a_{2\sigma(2)} \cdot \dots \cdot a_{n\sigma(n)}$$

↑
Menge der Bijektionen $\{1, \dots, n\} \rightarrow \{1, \dots, n\}$
d.h. Permutationen oder Vertauschungen
von $\{1, \dots, n\}$
