

Hinweis zu Aufgabe 16 auf der Webseite der Vorlesung!

z.B. $m=3$, $q=2$

Hamming-Code $H = \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$

Spaltengröße m

im Falle eines ternären Codes,

also $A = \mathbb{F}_3 = \{0, 1, 2\}$ und $m=3$

$$H = \left(\begin{array}{cccccc|ccccc} 1 & 1 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 & 2 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 2 & 1 & 1 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\frac{q^m - 1}{q - 1} = \frac{3^3 - 1}{3 - 1} = 13$$

jedes Element $a \in \mathbb{F}_3 \setminus \{0\}$ ist Vielfaches einer der Spalten!
(bedenke $2 \cdot 2 = 1$ in \mathbb{F}_3)

$$\text{z.B. } 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Fehlerkorrektur beim binären Hamming-Code

Annahme: es tritt höchstens 1 Fehler auf, d.h. mögliche Fehler sind e_1, \dots, e_m (Standardbasisvektoren)

Syndrom von e_i ist gerade die i -te Spalte von H

Dekodieren beim binären Hamming-Code:

empfangene Nachricht $w \in H(n, 2)$

rechne Syndrom $H \cdot w^T$ aus:

- falls $H \cdot w^T = 0$, so gehen wir davon aus, dass kein Fehler aufgetreten ist
Information = erste k -Stellen von w
 - falls $H \cdot w^T \neq 0$: schaue nach, in welcher Spalte i von H das Syndrom auftritt
korrigiere die i -te Stelle von w (d.h. berechne $w + e_i$)
Information = erste k -Stellen von $w + e_i$
-

Hamming-Codes sind perfekt?

$$\left[\frac{q^m - 1}{q - 1}, \frac{q^m - 1}{q - 1} - m, 3 \right]$$

n k d

$$m = n - k$$

Größe des Raums $H(n, q)$ ist q^n

Anzahl der Codewörter q^k

$$|B_1(v)| = 1 + (q-1) \cdot n = 1 + (q-1) \cdot \frac{q^m - 1}{q - 1} = q^m$$

$v \in H(n, q)$

$$q^k \cdot |B_1(v)| = q^k \cdot q^m = q^{m+k} = q^n$$

✓

Liste der bekannten perfekten Codes

$[n, k, d]$
Wortlänge | Dimension des Codes | Mindestabstand

Falls q Primzahlpotenz, so gibt es folgende perfekte Codes:

- der triviale $[n, 0, \infty]$ -Code (d.h. nur ein Codewort) $e = n$ $e =$ Anzahl der korrigierbaren Fehler
- der triviale $[n, n, 1]$ -Code (alle Wörter sind Codewörter) $e = 0$
- die binären Wiederholungs Codes: zu jedem $e \in \mathbb{N}$ ein $[2e+1, 1, 2e+1]$ -Code
(nur die beiden Codewörter $(0, 0, \dots, 0), (1, 1, \dots, 1)$)
- die q -ären Hamming-Codes, mit Parametern $\left[\frac{q^m - 1}{q - 1}, \frac{q^m - 1}{q - 1} - m, 3 \right]$ $e = 1$
- einige nicht-lineare Codes mit gleichen Parametern wie Hamming-Codes
- den binären Golay-Code: ein $[23, 12, 7]$ -Code mit $e = 3$
- den ternären Golay-Code: ein $[11, 6, 5]$ -Code mit $e = 2$

Falls q keine Primzahlpotenz ist, weiß man nicht, ob es nicht-triviale perfekte Codes gibt.

Im allgemeinen weiß man nicht viel darüber, was die besten Codes sind.

KAPITEL II : ALGEBRA

§ 1 Gruppen

Erinnerung an die Definition von Gruppen:

Menge G , zweistellige assoziative Verknüpfung \circ

neutrales Element e , d.h. $g \circ e = e \circ g = g$ für alle $g \in G$

Existenz von Inversen, d.h. zu jedem $g \in G$ existiert ein $g^{-1} \in G$ mit

$$g \circ g^{-1} = g^{-1} \circ g = e$$

Neutrales Element und inverse Elemente sind eindeutig bestimmt.

Kommutativ oder abelsche Gruppe: falls \circ kommutativ, d.h. $g \circ h = h \circ g$
für alle $g, h \in G$

Schreibweise: G, \circ, e, g^{-1}

$G, +, 0, -g$

additive Schreibweise (nur bei komm. Gruppen)

$G, \cdot, 1, g^{-1}$

multiplikative Schreibweise

Aufgabe 1
Korrektur:

$$\text{Zeige } U \cap U^{\perp} \subseteq \{0\}$$

$$\text{also } U \cap U^{\perp} = \{0\}$$

$$\text{oder } U \cap U^{\perp} = \emptyset$$

Beispiele:

(a) $(\mathbb{Z}, +)$

(b) $(\mathbb{Z}_m, +_m)$

$$\mathbb{Z}_m = \{0, 1, \dots, m-1\}$$

$x +_m y =$ Rest von $x+y$ bei der Division durch m

„Uhrenarithmetik“
„modulo m rechnen“

$$= \begin{cases} x+y & \text{falls } x+y < m \\ x+y-m & \text{falls } x+y \geq m \end{cases}$$

kommutativ

(c) $(\text{Sym}(M), \circ)$

$\text{Sym}(M) =$ Menge der Bijektionen $M \rightarrow M$
„Permutationen von M “

$\circ =$ Verknüpfung von Funktionen

S_n für $\text{Sym}(M)$ mit $|M|=n$

(d) Automorphismengruppen, insbesondere

$GL(n, K) =$ Menge der $(n \times n)$ -Matrizen mit Einträgen aus dem Körper K
und Determinante $\neq 0$

$\hat{=}$ invertierbare Vektorraumhomomorphismen $K^n \rightarrow K^n$

Für $K = \mathbb{F}_q$, dann schreibt man auch $GL(n, q)$

Bem.: $GL(n, K) \subseteq \text{Sym}(K^n)$

Gruppenoperation
 $=$ Matrixmultiplikation

im
allgemeinen
nicht
kommutativ

S_1, S_2
 $GL(n, K)$
sind
kommutativ

Def: Eine Abbildung $\varphi: G \rightarrow H$, (G, \cdot) , (H, \cdot) Gruppen, heißt Gruppenhomomorphismus, falls

$$\begin{aligned} \varphi(g_1 \circ g_2) &= \varphi(g_1) \circ \varphi(g_2) \quad \text{für alle } g_1, g_2 \in G \\ \varphi(e_G) &= e_H \\ \varphi(g^{-1}) &= \varphi(g)^{-1} \quad \text{für alle } g \in G \end{aligned}$$

Bemerkung:
diese Bedingung heißt aus, die beiden anderen folgen daraus

Bsp: a) $\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}_m$
 $x \mapsto$ Rest von x bei der Division durch m

z.B. $m=12$ $x=29, y=-2, x+y=27$ in \mathbb{Z}
"Reste modulo 12": $5 +_{12} 10 = 3$ in \mathbb{Z}_m

$x \in \mathbb{Z}$
es gibt eindeutig bestimmte $q, r \in \mathbb{Z}$ mit $r \in \{0, 1, \dots, m-1\}$
und $x = q \cdot m + r$
 r heißt „Rest von x modulo m “

b) Signum („Vorzeichen“): $S_n \rightarrow (\{+1, -1\}, \cdot) \cong \mathbb{Z}_2$
 $\sigma \mapsto \text{sgn}(\sigma)$ ↑ Gruppenisomorphie
"Parität der Anzahl von Transpositionen τ_1, \dots, τ_n mit $\sigma = \tau_1 \circ \dots \circ \tau_n$ "

| | | |
|----|----|----|
| • | +1 | -1 |
| +1 | +1 | -1 |
| -1 | -1 | +1 |

| | | |
|----|---|---|
| +2 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

(n beweisen: unabhängig von der Darstellung)

c) Determinante: $\det: GL(n, K) \rightarrow (K^\times, \cdot)$ multiplikative Gruppe des Körpers K
"invertierbare $(n \times n)$ -Matrizen über K "

Def. Ein Gruppenhomomorphismus $\varphi: G \rightarrow H$ heißt Gruppenisomorphismus,
falls φ bijektiv ist und $\varphi^{-1}: H \rightarrow G$ auch ein Gruppenhomomorphismus ist.

Bemerkung: gilt stets für bijektive Gruppenmonomorphismen.

Zwei Gruppen G und H heißen isomorph zueinander, $G \cong H$,
falls es einen Gruppenisomorphismus $\varphi: G \rightarrow H$ gibt.
