

Bewertete Körper

Blatt 3

Abgabe: 12.11.2018

Aufgabe 1 (2 Punkte).

Seien $(K, |\cdot|)$ ein vollständiger nichtarchimedischer normierter Körper und x ein Element aus \mathfrak{M}_K . Wie sieht das Inverse vom Element $1 - x$ in O_K aus?

Aufgabe 2 (10 Punkte). Sei $(K, |\cdot|)$ ein nichtarchimedischer normierter Körper.

- (a) Gegeben x und y aus K mit $|x| \neq |y|$, zeige, dass $|x + y| = \max\{|x|, |y|\}$. Schließe daraus, dass jedes Dreieck gleichschenkelig ist.
- (b) Falls ein Dreieck nicht gleichseitig ist, dann hat die dritte Seite echt kleinere Länge als die anderen zwei Seiten.
- (c) Keine drei verschiedenen Punkte sind kollinear: Für alle a, b und c aus K gilt

$$|a - b| < |b - c| + |c - b|.$$

- (d) Zeige, dass die Pythagoras Formel für kein Dreieck in \mathbb{Q}_p gelten kann.
- (e) Zeige, dass jede Menge äquidistanter Punkte in \mathbb{Q}_p Mächtigkeit höchstens p hat.

HINWEIS: Jedes Element aus \mathbb{Q}_p lässt sich als (unendliche) Reihe schreiben.

Aufgabe 3 (8 Punkte).

Ein Körper K ist *angeordnet*, falls es eine totale Ordnung $<$ auf K gibt, welche mit den Körperoperation kompatibel ist:

Falls $a < b$, für beliebiges c und $0 < d$, dann ist $a + c < b + c$ und $a \cdot d < b \cdot d$.

Eine Untergruppe $H \leq (K, +, <)$ ist *konvex*, falls jedes Element a aus K unmittelbar in H liegt, wenn $0 < a < h$ für ein h aus H .

Sei ν eine Bewertung vom Rang 1 auf dem angeordneten Körper K .

- (a) Zeige, dass O_ν genau dann konvex ist, wenn $\nu(b) \leq \nu(a)$ für alle $0 < a \leq b$ aus K . Wir sagen, dass ν konvex ist.
- (b) Wenn O_ν konvex ist, dann so ist \mathfrak{M}_ν .

Der angeordnete Körper ist *archimedisch*, wenn für alle x und y positiv es ein n aus \mathbb{N} gibt, so dass

$$y < n \cdot x = \underbrace{x + \dots + x}_n.$$

- (c) Falls K archimedisch ist, dann ist jede konvexe Bewertung trivial.

ABGABE DER ÜBUNGSBLÄTTER IN DEN BRIEFKASTEN 3.29 IM UG DER ERNST-ZERMELO-STRASSE 1. DIE ÜBUNGSBLÄTTER MÜSSEN BIS 10 UHR AM JEWEILS ANGEGEBENEN ABGABEDATUM EWINGEWORFEN WERDEN.